



Officina e Biblioteca  
del Giocattolo

Quiz, puzzle, giochi, ricette  
per piccoli e grandi

Il PDF è scaricabile  
gratuitamente dal nostro sito  
[www.matermagna.org](http://www.matermagna.org)

**#ionestoacasa**

Attività ACT (ex art. 6 L. 285/97)

## IT'S QUIZ TIME

Quaderni di facile enigmistica  
attività e giochi per bambini



I Quaderni di **It's Quiz Time** sono un strumento pensato per offrire ai bambini degli spunti per delle attività divertenti e poco impegnative da svolgere in casa, in autonomia o meglio ancora insieme ai genitori, i quali si trovano, ormai da qualche settimana, a dover gestire il tempo libero dei propri figli in una situazione di forzata limitazione della routine quotidiana personale e familiare.

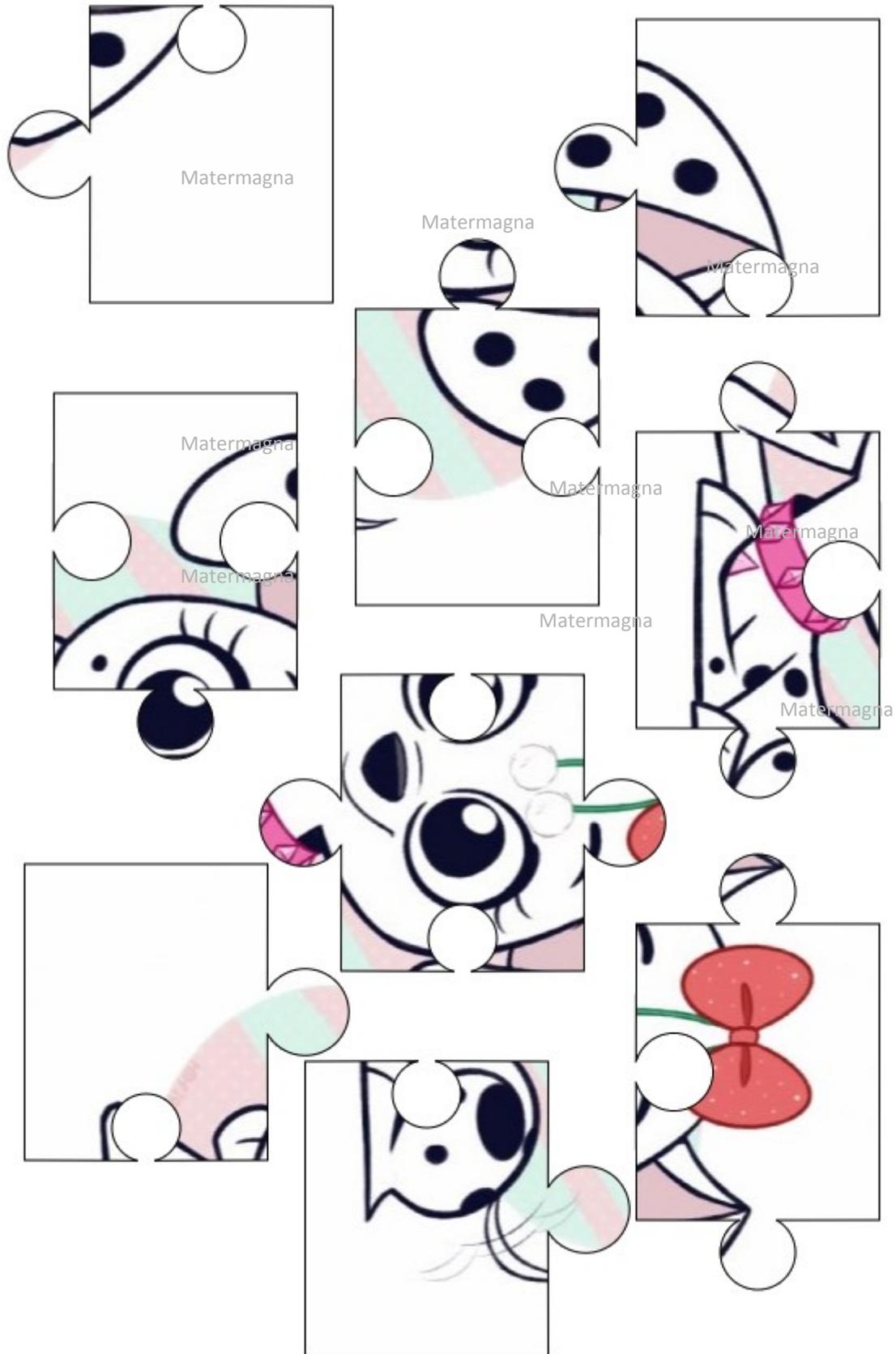
La nostra iniziativa intende contribuire, seppur a distanza, a far sì che questo momento complicato e di profonde trasformazioni possa trasformarsi in un'occasione preziosa di riscoperta del piacere di un ritmo diverso del vivere insieme.

Questo è il miglior augurio che possiamo farci.

Ass. Matermagna

## MINI PUZZLE

- 1) *Incolla il disegno su un cartoncino leggero*
- 2) *Ritaglia con cura ciascuna tessera*
- 3) *Ricostruisci il disegno!*

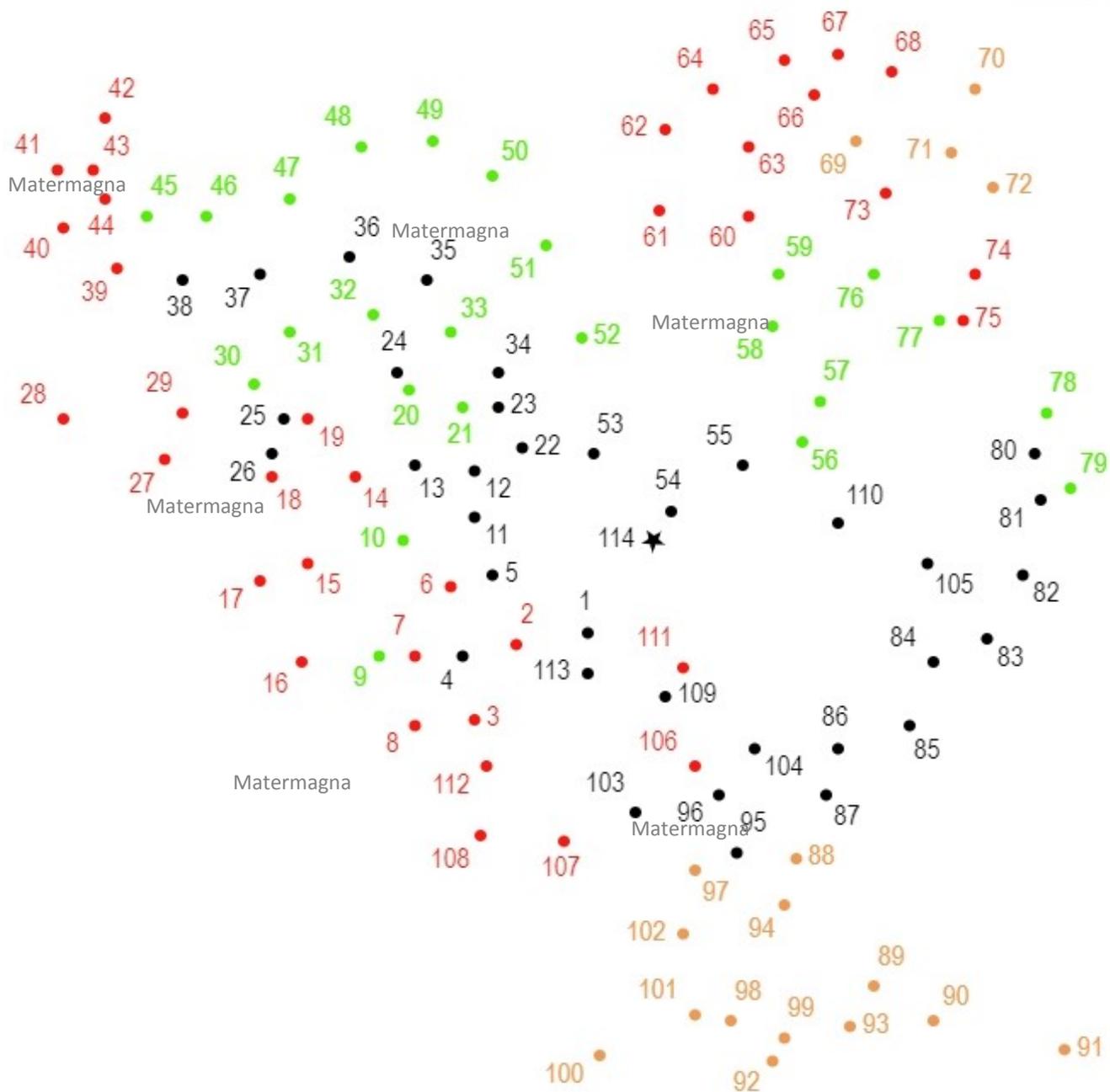


# UNISCI I PUNTINI

Collegando i puntini dall'1 al 114 otterrai un simpatico disegno.

Se vuoi renderlo più allegro, usa i pastelli con i colori indicati dai numeri

Matermagna



Soluzione



# IL GIOCO DEL CERCAPAROLE

Leggendo il testo che segue, ti accorgerai che ci sono delle parole evidenziate in grassetto. Cerca nello schema del cercaparole, nascoste tra altre lettere, cerchiale e cancellale dall'elenco in basso. Ricorda: le parole nascoste possono essere state scritte sia da sinistra verso destra che da destra verso sinistra; dall'alto verso il basso o dal basso verso l'alto



Matermagna

Matermagna

## COME SI MUOVE IL MARE?

Matermagna



Il mare è un sistema complesso in continuo movimento ed è formato da una enorme quantità di **acqua salata**. I movimenti del mare interessano sia la sua **superficie** che le grandi **profondità**.

Le **onde** sono dei movimenti che avvengono sulla superficie del mare, hanno carattere ondulatorio e sono provocate dal vento, quindi non hanno carattere di regolarità.

Le **maree** invece sono dei movimenti regolari di innalzamento e di abbassamento del livello del mare: avvengono ogni 6 ore e sono causate dalla forza di **attrazione** che esercita la Luna sulla grande massa liquida del mare. Le maree si possono distinguere in alta marea, detta anche di **flusso**, e bassa marea, detta anche di **reflusso**.

Un altro **movimento** molto importante è quello delle **correnti** marine. Non riusciamo a vederle perchè avvengono nelle profondità marine. Le correnti possono essere calde o fredde e hanno movimenti continui provocati dalla differenza della temperatura delle acque che esse fanno circolare. Le correnti marine sono importantissime perchè determinano il **clima** del nostro **planeta** e dei paesi che esse lambiscono perchè ne regolano la temperatura.

E N O I Z A R T T A  
M O V I M E N T O Q  
I T N E R R O C S U  
O S S U L F E R A U  
A W C P I A N E T A  
E I C I F R E P U S  
F L U S S O E D N O  
T T A U Q C A A Y T  
M A R E E C L I M A  
À T I D N O F O R P

Matermagna

ACQUA  
ATTRAZIONE  
CLIMA  
CORRENTI  
FLUSSO  
MAREE  
MOVIMENTO  
ONDE  
PIANETA  
PROFONDITÀ  
REFLUSSO  
SUPERFICIE

Matermagna

# L'ANGOLO DEI GIOVANI CHEF

## LA MATTONELLA DOLCE

Questa ricetta molto facile è adatta per una merenda o come fine pranzo

### Ingredienti

200 gr. di biscotti secchi tipo Pavesini  
200 gr. di amaretti  
400 gr. di panna per dolci  
3 uova  
4 cucchiai di zucchero

### Occorrente

3 ciotole  
una pirofila rettangolare  
un frullino  
cucchiai e forchette  
carta stagnola da cucina



### Preparazione

1. separa i tuorli dall'albume e lavora molto bene i tuorli con lo zucchero
2. aggiungi gli amaretti sbriciolati e la panna già montata con il frullino
3. monta a neve le chiare con il frullino o con due forchette incrociate, poi incorporale un po' alla volta al composto aiutandoti con una forchetta
4. rivesti con un foglio di carta stagnola una pirofila rettangolare e allinea i Pavesini con la parte concava verso l'alto ricopri con la crema. Termina con un altro strato di Pavesini con la parte concava rivolta in giù
5. metti in freezer per una notte e servi il semifreddo tagliato a mattonelle seguendo l'allineamento dei biscotti

## GIOVANI ATLETI CREATIVI CRESCONO

### Quadrati di cartone: pronti via!

In quante maniere si riesce a far muovere un quadrato di cartone?

Procuratevi dei semplici cartoni quadrati, ricavati da vecchi scatoloni e lasciate che i vostri bambini scoprano in quanti modi è possibile farli avanzare per la stanza, grazie ai movimenti di braccia e gambe.

Ecco alcuni esempi:

1. sedetevi sul cartone tenendo le gambe tese in avanti, quindi flettendo le gambe verso di voi, portate il corpo in avanti. Ora state remando in barca!
2. sedetevi sopra al cartone lasciando i piedi fuori dal quadrato e con le ginocchia flesse. Distendete ritmicamente le ginocchia e spingetevi all'indietro! Ora state andando in retromarcia!
3. piegatevi e appoggiando le mani sul cartone correte in avanti. Ora siete delle macchine da corsa!
4. poggiate un piede sul cartone mentre vi spingete in avanti con l'altro. Ora state guidando un monopattino!
5. sdraiatevi a pancia in giù sopra al cartone e trascinate il corpo in avanti con l'aiuto delle braccia. Ora siete delle tartarughe!

Ci sono altre possibilità per far muovere il cartone? Divertitevi a scoprirle.

### Suggerimenti

I vostri bambini potranno divertirsi a personalizzare il proprio cartone, decorandolo o dipingendolo come preferiscono. Se invece volete che durino di più, ricoprite il cartone con della pellicola da cucina.

Questo tipo di gioco utilizza materiali semplici, di facile reperimento, completamente riciclabile quando viene smaltito nell'apposito cassetto della carta, e permette di fare del movimento in casa sia ai bambini sia a quei genitori che vogliono tenersi in forma, sfidando i loro figli in divertenti gare

