



Officina e Biblioteca
del Giocattolo ©

Quiz, puzzle, cruciverba, letture,
giochi e ricette per piccoli e grandi

Il PDF è scaricabile gratuitamente
dal nostro sito
www.matermagna.org

Estate

IT'S QUIZ TIME

Quaderni di facile enigmistica,
attività creative e curiosità per bambini

Quanti mimi!



Ciao a tutti,

finalmente è arrivata l'estate! Via alle vacanze al mare, in campagna, nei parchi, in montagna; stiamo volentieri all'aria aperta godendo, sempre con prudenza ma in maggiore libertà, il contatto con la natura, che nei mesi scorsi ci è mancato a causa delle regole che abbiamo dovuto rispettare per fermare la diffusione del Covid-19.

In questo periodo di relax, il nostro giornalino vi farà compagnia con quiz, giochi e curiosità sull'ambiente e sulla natura che vi faranno scoprire quanto sia prezioso e ricco di sorprese il mondo in cui viviamo, e quanto sia importante conoscerne i meccanismi che lo regolano per aiutarlo a restare in buona salute.

Quale sarà dunque l'argomento principale di questo primo numero estivo?

Parleremo di un sorprendente fenomeno che in Natura è molto diffuso, anche se a volte sfugge all'osservazione: **il Mimetismo!**

Ma cos'è il mimetismo? Il mimetismo è l'insieme di curiosi e furbi espedienti che nel corso dell'evoluzione hanno sviluppato tantissimi animali per cercare di fuggire dai nemici che li minacciano o per confondere le prede a cui danno la caccia.

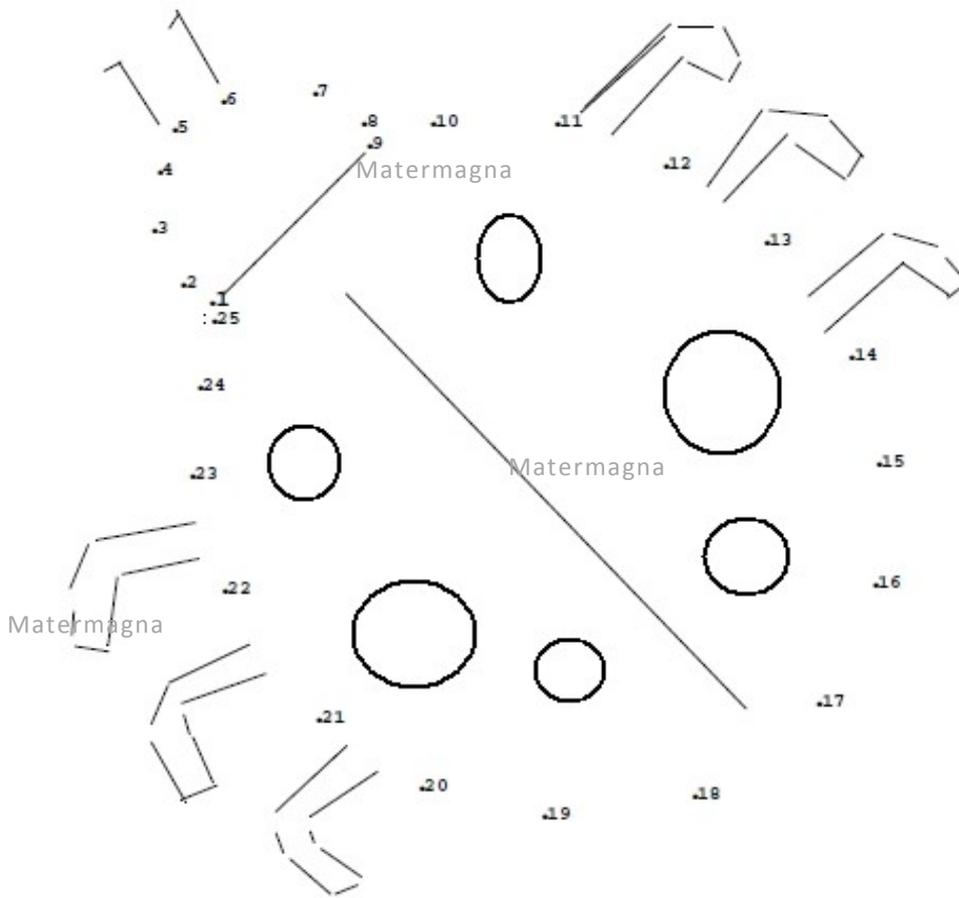
All'interno del giornalino troverete alcuni esempi davvero sorprendenti e divertenti, e poi giochi, quiz, l'angolo dello chef in erba e altro ancora!

Alla prossima!

UNISCI I PUNTINI E COLORA

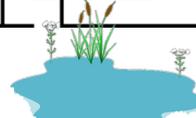
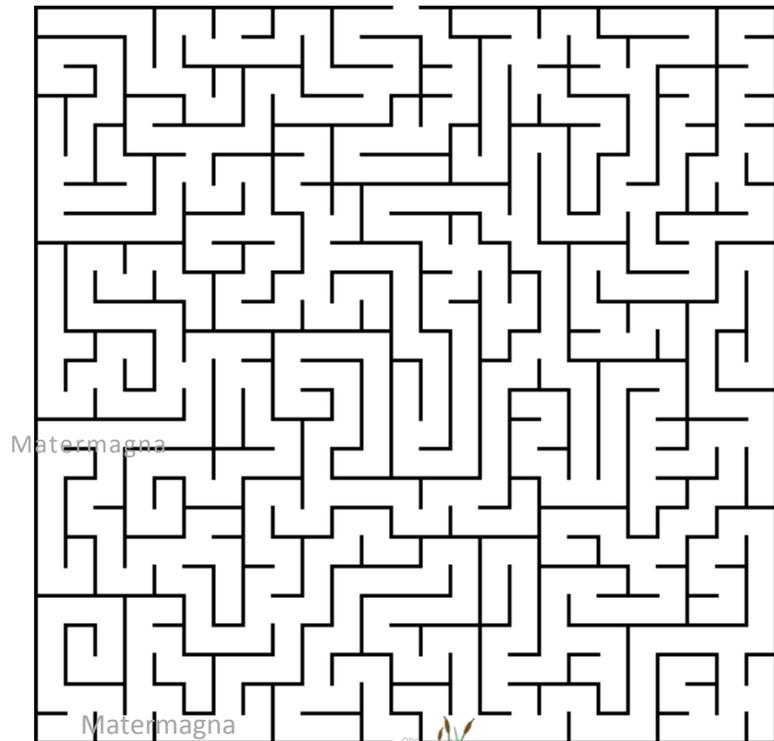
Per i più piccoli

Quale animaletto portafortuna apparirà?



IL LABIRINTO

Quale percorso porterà la rana al laghetto?



COLORA IL DISEGNO

Per i più piccoli

Il nostro amico Camaleonte ha un modo molto originale per sfuggire ai suoi nemici e per avvicinarsi alle sue prede senza essere visto: cambia colore per **mimetizzarsi** con l'ambiente in cui vive. Prova ad immaginare il nostro amico in quattro diversi ambienti e coloralo come pensi che farebbe lui con la sua tecnica di **mimo** perfetto!



Tra tante foglie di una foresta



Mentre si arrampica su un tronco d'albero



Tra i fiori colorati di un albero tropicale



Vicino ad un piccolo ruscello per bere

ANIMALI IMBROGLIONI E FURBISSIMI NEL NASCONDERSI!

Curiosità della Natura

Le tecniche più usate dagli animali per sfuggire ai predatori o per andare a caccia senza farsi individuare dalla preda



Guardate le due foto: è la volpe artica in due momenti diversi dell'anno. In estate, con la pelliccia scura, in inverno con la pelliccia completamente bianca. In questo modo la volpe artica si confonde con l'ambiente circostante, grazie alla sua capacità di **mimetizzarsi**

Ci sono diverse tecniche che gli animali usano per mimetizzarsi, scopriamole insieme!

Alcuni animali adottano il **Criptismo**, cioè la tecnica di confondersi nell'ambiente circostante, in modo da passare inosservati alle proprie prede o ai nemici.

Ne conoscete alcuni? Il più famoso è il **camaleonte** che è in grado di assumere le colorazioni tipiche dell'ambiente in cui vive. Altri esempi molto conosciuti sono gli **insetti foglia** e gli **insetti stecco** che riescono ad assumere non solo il colore ma anche la forma di alcune parti delle piante su cui sono soliti vivere



Due esempi di Criptismo: camaleonti che in ambienti naturali diversi assumono una diversa colorazione



Qui invece due insetti che imitano delle forme naturali. E' il caso dell'insetto foglia, che assume la colorazione e la forma di una vera foglia oppure dell'insetto stecco, che sembra proprio un piccolo ramo che si confonde tra quelli della pianta che lo ospita

Un altro tipo di mimetismo è detto **Batesiano**. Ciò si verifica quando alcune le specie innocue ostentano colori e forme simili a quella di un'altra specie molto meno pacifica. Un esempio ci viene fornito dai Sesidii, un gruppo di farfalle che imitano benissimo la forma e i colori delle **api** e delle **vespe**, o dal falso serpente corallo, che "**mima**" il vero serpente corallo, che invece è molto pericoloso.

Ecco un esempio di mimetismo **batesiano**. La prima è una **vespa**, che in genere è un animale piuttosto aggressivo. La seconda è il suo **mimo**, un'innocua falena *Sesia* che non ha pungiglione né veleno



In queste foto ci sono altri esempi di mimetismo **batesiano**. Un falso serpente corallo, una specie assolutamente innocua, mima i colori e le fattezze del ben più pericoloso serpente corallo, sperando di imbrogliare i suoi nemici

Nella seconda foto, una particolare mosca della frutta imita i colori del suo nemico acerrimo, il ragno saltatore, che si ciba di queste mosche. La mosca è proprio una perfezionista: guardate i disegni sulle sue ali, non sembrano imitare perfino le zampe del ragno?



Tutto qui?

Eh no, c'è ancora un altro tipo di difesa che adottano alcuni animali, specie insetti, rettili e pesci. Esiste infatti una strana forma di mimetismo che funziona al contrario, cioè gli animali che la usano fanno in modo da "avvertire" i propri nemici della loro pericolosità, utilizzando colori molto vivaci, in genere il rosso, il bianco, il nero e il giallo, oppure emettendo odori o sostanze disgustosi. E' il caso della simpatica coccinella, delle **vespe**, dei **calabroni** e delle **api**, di alcune **farfalle** e di altri **anfibi** o **rettili**



Questa ranocchietta, comune in alcune zone del Sud America, sono note per essere alcuni degli animali più velenosi al mondo, grazie al veleno prodotto dalla loro pelle. Il suo colore rosso vivace sembra dire: "Attenzione, sono pericolosa!"



Le vespe e i calabroni avvertono della loro pericolosità usando i colori giallo e nero

Matermagna



Matermagna

Le simpatiche **coccinelle**, utilissime in agricoltura, sono prede decisamente non appetibili per i loro nemici, e in più sono dei veri predatori di afidi.

Gli **afidi** sono dei piccoli parassiti di molte piante da frutto. È ovvio quindi che la presenza di molte coccinelle in un frutteto è una vera fortuna per i contadini che ottengono sicuramente un raccolto più abbondante proprio grazie alla presenza di questi colorati insetti.

GIOCHI CON LETTERE E PAROLE

Per tutti

Abbiamo fatto un po' di confusione con le lettere.. Sai individuare e scrivere le parole correttamente?

IL MONDO DEGLI ANIMALI MIMI Matermagna

1. SATIONFOGIETL _____
2. SNEIERPT _____
3. PIA _____
4. NAAR _____
5. PSAISTIRA _____
6. LBONCAARE _____
7. NAEAOLMTCE _____
8. CCLINACELO _____
9. ONCSCEOTSETTI _____
10. MIMOIESMT _____

mimetismo
camaleonte
rana
insettofogia
insettostecco
calabrone
api
coccinella
parassiti
serpenti

Matermagna

OCCHIO AI PARTICOLARI!

Ci sono ben 14 piccole differenze tra i due disegni. Sei capace di scovarle?



Matermagna



Matermagna

Soluzione: Fiochetto, sopracciglio sin, sopracciglio destro, guancia sin, guancia destra, angolo bocca, angolo bocca dx, mento, collo, ciffro d'erba, dx, piega del ciffro d'erba sin, ciglia sin, ciglia dx, linea del suolo

L'ANGOLO DEI GIOVANI CHEF

Per i più grandi

GRANITA ALL'ANGURIA *(da fare sotto la supervisione di un adulto)*

Ottima per dissetarsi e rinfrescarsi nelle giornate più calde

Ingredienti

- 1 anguria piccola o fette di anguria
- Qualche foglia di menta a piacere

Occorrente

- Un frullatore
- Sacchetto di plastica o contenitore da freezer
- 1 coltello

Maternagna



Maternagna

Preparazione

1. Taglia a dadini l'anguria togliendo i semi
2. Metti i dadini nel sacchetto o contenitore da freezer e fai congelare per qualche ora
3. Una volta che i cubetti di anguria hanno raggiunto una consistenza piuttosto solida, mettili nel frullatore e fai andare senza frullare a lungo. Non occorre aggiungere zucchero
4. Decora con delle foglioline di menta (se ti piace) e servi!

Maternagna

E ORA, UN PO' DI MOVIMENTO... CON IL GIOCO DEI MIMI

Anche noi possiamo utilizzare la tecnica dei mimi per inventare divertenti giochi di gruppo. Possiamo usare espressioni del volto e gesti delle mani o del corpo per aiutare i nostri amici a capire cosa stiamo mimando, che sicuramente sbaglieranno tante volte prima di indovinare la frase, il titolo di un film o di un libro, una canzone, un mestiere o un personaggio che abbiamo scelto. L'importante è che il mimo non dia indicazioni a voce.

Vediamo un esempio: il Gioco del re Vasilius

Si fa la conta per scegliere il re, che poi si siederà da parte mentre gli altri bambini si allontaneranno per accordarsi segretamente su quale mestiere mimare. Una volta deciso, essi si avvicinano al re e iniziano il seguente dialogo:

- Re, mio re con le 12 spade, che lavoro fai?
- Non faccio niente!
- Nostra nonna ha detto che dovresti avere un lavoro.
- Quale lavoro ?

Quindi i bambini imitano con i gesti il mestiere che hanno scelto. Se il re capisce cosa mimano, lo dice ad alta voce e parte all'inseguimento per catturare chi diventerà re. Si conta fino a 10 e se allo scadere del tempo il re non ha acchiappato nessuno tocca di nuovo a lui

Maternagna

